

# Антон Савченко

Реактивный Selfmade  
[4keller.com](http://4keller.com)

## Местоположение

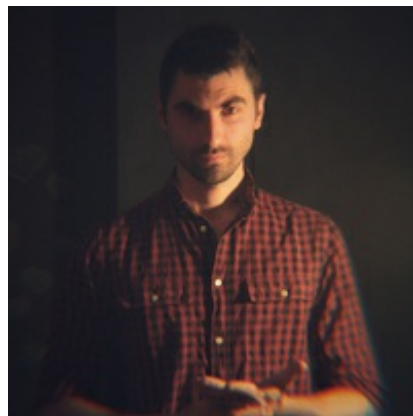
Проживание: Россия, Краснодар  
Готовность к работе: готов к удаленной работе

## Возраст и стаж

Стаж: 12 лет и 4 месяца  
Возраст: 32 года

## Контактная информация

Хабр Карьера: <https://career.habr.com/tomkeller>  
Моб.: +7 (964) 897-82-54  
Telegram: [@AntonKeller](https://t.me/AntonKeller)  
Вконтакте: [tomkeller](https://vk.com/tomkeller)  
Email: [mysticworld@mail.ru](mailto:mysticworld@mail.ru)  
Сайт: <http://4keller.com>



---

## Профессиональные навыки

---

Figma Design • Adobe Illustrator • Adobe Photoshop

---

## Опыт работы

---

Сентябрь 2023 —  
По наст. время  
(8 месяцев)

### PayTower

Продуктовый дизайнер  
Объединенные Арабские Эмираты, Дубай

#### Обязанности и достижения

Лдирую дизайн-концепцию для многопрофильного холдинга в сфере криптовалюты;  
Совместно спроектировал flow продукта, начиная от стратегического холста и сѓm. Заканчивая полным пакетом экранов, со всеми крайними и валидационными сценариями  
Отвечаю за продуктовый дизайн в компании, а также за консистентность интерфейсов и маркетинга.

- Создал концепт продукта PSP криптопроцессинга и с командой его довожу до MVP
- Разработал полноценную дизайн систему, синхронизировав её с фронтом и бэк командой. Сформировал полноценный storybook
- Разрабатываю идеи, концепции, решения, формирую видение и образ продукта;
- Руководжу командой дизайнеров (внутренней и внешней);
- Отвечаю за весь процесс создания решения: от исследований, создания концепций, проектирования опыта взаимодействия до тестирования гипотез;

#### Применяемые навыки

Дизайн-система, Дизайн продукта, Арт-директинг

Декабрь 2021 –  
Июль 2023  
(1 год и 8 месяцев)

## AlfaBit.Group

Lead product designer

Россия, Москва

### Обязанности и достижения

Проектирую криптовалютный кошелек для Android и iOS + telegram game api, который будет совмещать в себе криптовалютные и фиатные балансы.

#### Обязанности:

- Работал в трёх проектах, в рамках одного стрима, в каждом из которых свой продакт-менеджер, системный аналитик, их-писатель, а также разработчики: фронтендеры, бэкендеры, тестировщики.
- Совместно с продакт-менеджером, вел процесс исследований, CusDev и JTBD для определения потребностей и желаний пользователей, что позволяло создавать продукт, максимально удовлетворяющий их потребности
- Лид для команды из 5 продуктовых дизайнеров, проводил еженедельные дизайн-митапы, создавал творческий климат в команде, следил за компетенциями и грейдами, проводил ревью, обеспечивал прозрачность дизайн процессов
- Сопровождал дизайн-систему для всей экосистемы компании
- Проектировал сложные интерфейсы – финансовые экраны, дашборды, личные кабинеты. Прорабатывал интерфейсы от идеи, исходя из бизнес-требований и потребностей пользователей, до передачи в разработку и сопровождения
- Предлагал и реализовывал идеи по улучшению релизного процесса на стриме
- Нанимал дизайнеров на стрим, проводил технические интервью

#### Результаты:

- Собрал профессиональную дизайнерскую команду и настроил процессы, такие как дизайн-митапы, синхронизация дизайн системы между всеми продуктами и front-разработчиками, взаимодействие с их-писателем и продуктовым аналитиком, дизайн ревью решений
- Создал с нуля, внедрил на всех продуктах компании дизайн-систему
- Заложил основу для всех продуктов компании, на которую в дальнейшем нанимал дизайнеров и помогал в анбординге новых продакт-менеджеров.
- Проводил исследование гипотез, также cusdev, usability-тестирования, коридорные тестирования, работа с user stories, 5-секундные тесты, A/B-тестирование прототипа кошелька, чтобы убедиться в том, что продукт соответствует ожиданиям пользователей

### Применяемые навыки

Дизайн продукта, Дизайн-система, UI/UX дизайн, Исследование пользователя, Исследование рынка, Figma Design

Декабрь 2020 –  
Ноябрь 2021  
(1 год)

## Smart Team Service

Продуктовый дизайнер / Ui / Ux

Россия, Москва

### Обязанности и достижения

Проектирован портал <https://соревнования.рф>, который послужил

единой площадкой для тысяч спортсменов и организаций, в сфере любительского фигурного катания.

Основной задачей было решить проблему отсутствия единого механизма для проведения соревнований. А так же создать легкий доступ людей к данному виду спорта

- строил гипотезы, прототипировал и экспериментировал, проводил исследования;
- проектировал дизайн-систему;
- создавал дизайн веб-сервисов;
- развивал визуальный язык продукта;
- работал в команде с менеджером и разработчиками.

Декабрь 2019 –  
Ноябрь 2020  
(1 год)

## **Reborn game**

Продуктовый дизайнер / Ui / Ux

Испания, Барселона

### **Обязанности и достижения**

Работал в международном проекте в сфере MMO игр

- Будучи единственным дизайнером, сделал редизайн основного портала компании - лендинги, формы регистрации, новости и обратная связь. Также сделал с нуля личный кабинет пользователя.
- Состоял в двух продуктовых командах, в каждой из которых свой продакт-менеджер и разработчики: фронтендеры, бэкендеры, тестировщики.
- Проводил a/b тестирование отдельных элементов продукта и сплит-тестирование разных версий лендингов для проверки гипотез;
- Сделал редизайн всего бренда компании и сопровождал его. В поддержку бренда входило: соблюдение фирменного стиля во всех коммуникациях компании, создание баннеров для событий и курирование оформления материалов для игровых мероприятий

### **Применяемые навыки**

Брендинг, Adobe Photoshop, Adobe Illustrator, Figma Design, Проектирование интерфейсов, UI/UX дизайн

Сентябрь 2016 –  
Октябрь 2019  
(3 года и 2 месяца)

## **CENTEK**

Ведущий дизайнер

Россия, Краснодар

### **Обязанности и достижения**

**Работал в торговой компании, занимающейся кухонной, климатической и бытовой техникой**

- Участвовал в разработке упаковки товара
- Разрабатывал дизайн лендингов и многостраничных сайтов компании
- Занимался коммуникационным дизайном: креативы в соцсетях и графический дизайн
- Руководил отделом графических дизайнеров, проводил ревью решений, повышал компетенции, координировал работу дизайнеров с редакторами

### **Применяемые навыки**

Adobe Photoshop, Adobe Illustrator, Веб-дизайн, Adobe Indesign

Июнь 2013 –  
Июнь 2016  
(3 года и 1 месяц)

## **BAUER International Group GmbH**

Веб-дизайнер  
Россия, Краснодар

### **Обязанности и достижения**

- Проектировал новые лендинги для горячих продаж, поддерживал существующие лендинги
- Оформлял презентации, поддерживал стиль компании в дизайне по всем направлениям.

Сентябрь 2011 –  
Май 2013  
(1 год и 9 месяцев)

## **КубГУ**

Графический дизайнер  
Россия, Краснодар

### **Обязанности и достижения**

- Верстка журналов, книг
- Разработка различной периодики для внутренних задач
- Разработка макетов под различные события ( пресс воллы, оформление сцен, раздаточные материалы)
- Генерирование дизайна для различных Web задач

### **Применяемые навыки**

Adobe Photoshop

---

## **Высшее образование**

Сентябрь 2011 –  
Июль 2014

## **Таганрогский технологический институт (Таганрогский филиал Южного федерального университета)**

Информационной безопасности  
Россия, Таганрог

---

## **Дополнительное образование**

Сентябрь 2021 –  
Декабрь 2021

## **UXAcademy**

### **Пройденный курс**

Дизайн Цифровых Продуктов: UX/UI

### **Улучшенные навыки**

Дизайн продукта

### **Пройденная практика и достижения**

Научился строить продукт с нуля до стадии MVP. Освоил различные фреймворки и методологии для построения продукта.

---

## **О себе**

---

Привет!

4 года в продуктивном дизайне. Работал в сегментах B2C и B2B. Разрабатывал криптовалютные и финтех приложения, мессенджеры, различные порталы и энтерпрайз системы.

**Одержал победу в конкурсе Ozon fintech по продуктивному дизайну - [подробнее](#)**

### **Мне интересны:**

FinTech. Имею опыт работы продуктовым дизайнером в криптовалютном сервисе, в котором принял участие в разработке криптообменника, крипто-платёжной системы, криптовалютного игрового казино, криптовалютного кошелька.

EdTech. Обучение других это мое хобби. Уверен, что каждый должен делиться с другими своим опытом и становиться лучше

### **Люблю делиться знаниями**

Веду ламповый канал, где собираю обратившихся ко мне ребят для обучения, ответов на вопросы и проведения дизайн митов.

---

**Хабр Карьера** — вакансии для IT-специалистов